



## Técnicas avanzadas de analítica visual

Ignacio Díaz Blanco





#### Tres pilares básicos



**VD** → Visualización de Datos (VD)

**IDA** → Análisis Inteligente de Datos (IDA)

I → Interacción (I)





interiorizar la información





¿Por qué Visualización?

# "Una imagen vale más que mil palabras"









Lo veo...

Está muy claro

Muéstrame por qué...

Ella desveló el misterio

Esto arroja *luz* al problema

Este autor es un visionario

Su explicación resultó algo oscura

Él simpre dice la verdad: es una persona muy transparente





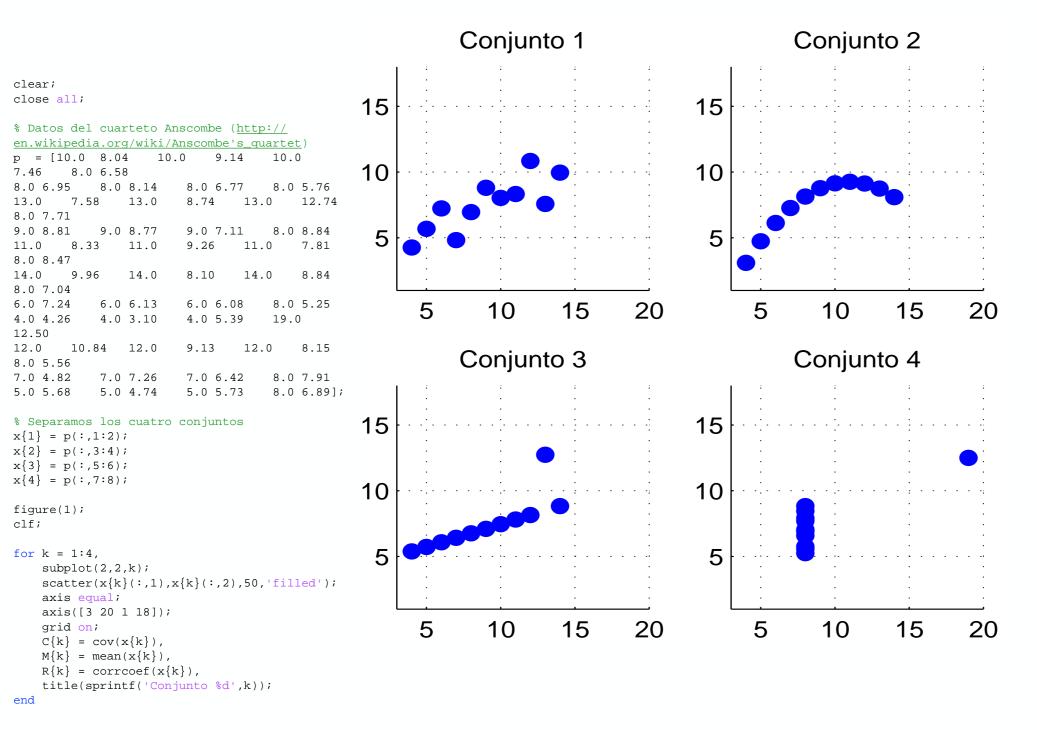
#### parte importante del proceso cognitivo

el 40 % del cerebro está dedicado a tareas visuales

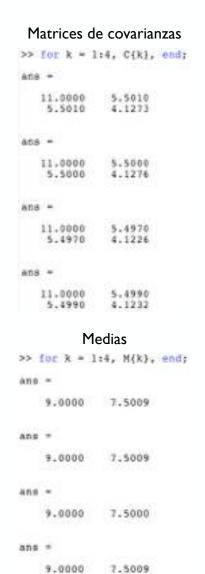




#### La estadística puede engañar: cuarteto de Anscombe



#### ¡Los 4 conjuntos tienen los mismos estadísticos!







Mecanismos pre-atención

## ¿Cuántos "sietes" encuentras?

1093840192384901834093281481083459830985560984095809456894
0680946804986049860458094802943209385029348509898690285096
7890956890456809348560394563956034560584560935050358609358
6904690586034870909289091001012948019238401983401923109234
0480923489043859023850923896508309683098670395860394586039
4860934869034586093860938468093458038034680934568039458
6034560386034563945839586358568039539568309458038505609568
0349568345809358045860958603758609458603583405684305680349
5680395680395840958034860394680938609348609685309456039465
0439580349758603496093458620943580281039803481894104391092





Mecanismos pre-atención

# ¿Cuántos "sietes" encuentras?

1093840192384901834093281481083459830985560984095809456894
0680946804986049860458094802943209385029348509898690285096
7890956890456809348560394563956034560584560935050358609358
6904690586034870909289091001012948019238401983401923109234
0480923489043859023850923896508309683098670395860394586039
4860934869034586093860938468093458038034680934568039458
6034560386034563945839586358568039539568309458038505609568
0349568345809358045860958603758609458603583405684305680349
5680395680395840958034860394680938609348609685309456039465
0439580349758603496093458620943580281039803481894104391092





Mecanismos pre-atención

# ¿Cuántos "sietes" encuentras?

1093840192384901834093281481083459830985560984095809456894
0680946804986049860458094802943209385029348509898690285096
7890956890456809348560394563956034560584560935050358609358
6904690586034870909289091001012948019238401983401923109234
0480923489043859023850923896508309683098670395860394586039
4860934869034586093860938093468093458038034680934568039458
6034560386034563945839586358568039539568309458038505609568
0349568345809358045860958603758609458603583405684305680349
5680395680395840958034860394680938609348609685309456039465
0439580349758603496093458620943580281039803481894104391092

los has detectado en < 200 ms ¡¡entre cientos de números!! "cero esfuerzo" para el cerebro





Mecanismos pre-atención

# ¿Cuántos "sietes" encuentras?

1093840192384901834093281481083459830985560984095809456894
0680946804986049860458094802943209385029348509898690285096
7890956890456809348560394563956034560584560935050358609358
6904690586034870909289091001012948019238401983401923109234
0480923489043859023850923896508309683098670395860394586039
4860934869034586093860938468093458038034680934568039458
6034560386034563945839586358568039539568309458038505609568
0349568345809358045860958603758609458603583405684305680349
5680395680395840958034860394680938609348609685309456039465
0439580349758603496093458620943580281039803481894104391092

# además, la visualización ha aportado "contexto"

localización, cadencia, patrones de ocurrencias, proporción, ...
la visualización combina formas sutiles de conocimiento
conocimiento conectado = más conocimiento

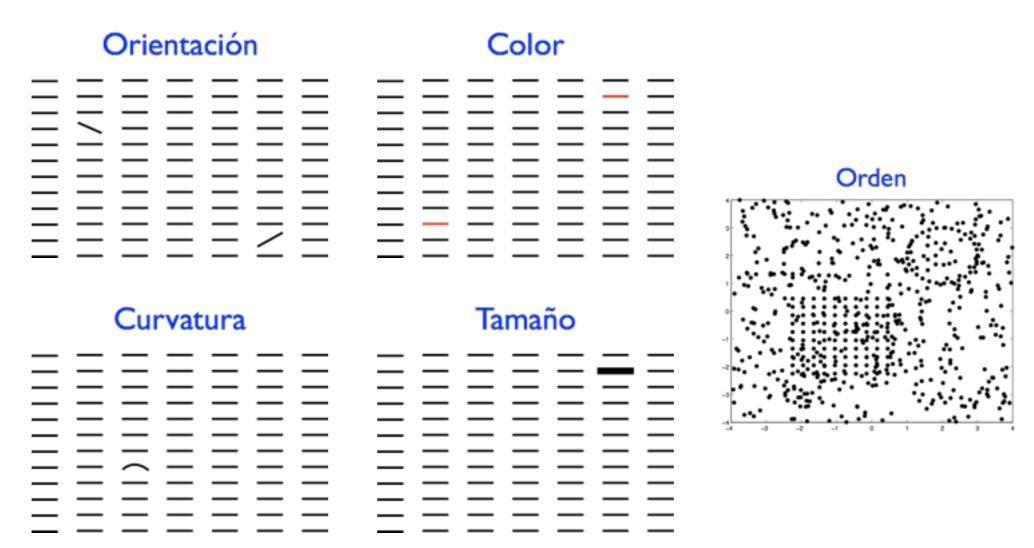






### Mecanismos pre-atención (cortex VI)

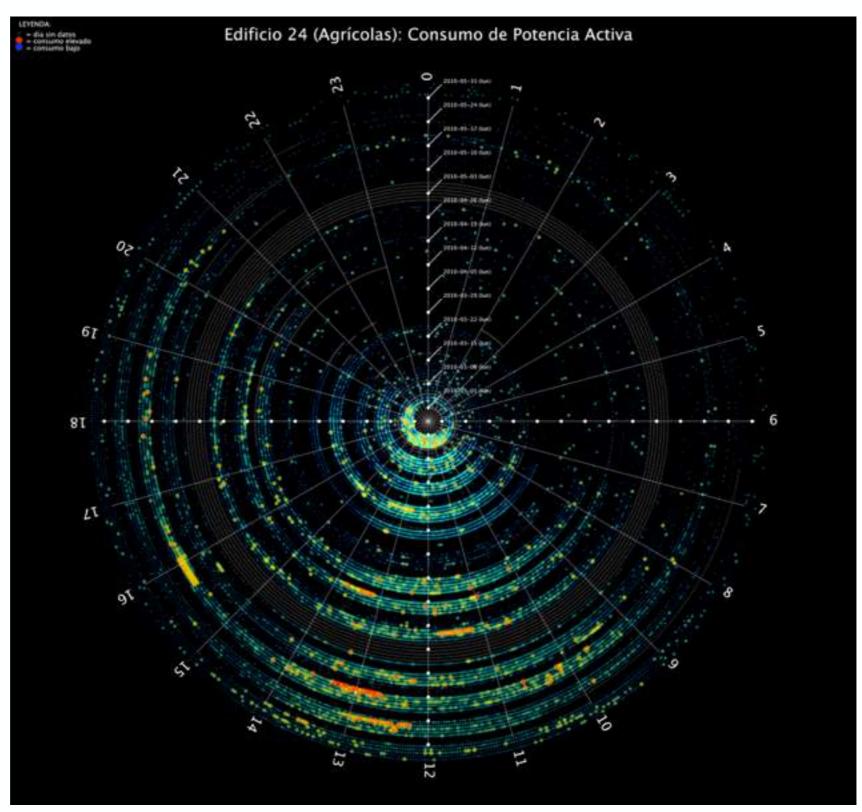
- Baja latencia (muy rápidos ~200 ms),
- Masivamente paralelo: no depende de distractores
- "Cero" esfuerzo: no afectan a proceso cognitivo superior







#### reorganizando datos → emergen patrones







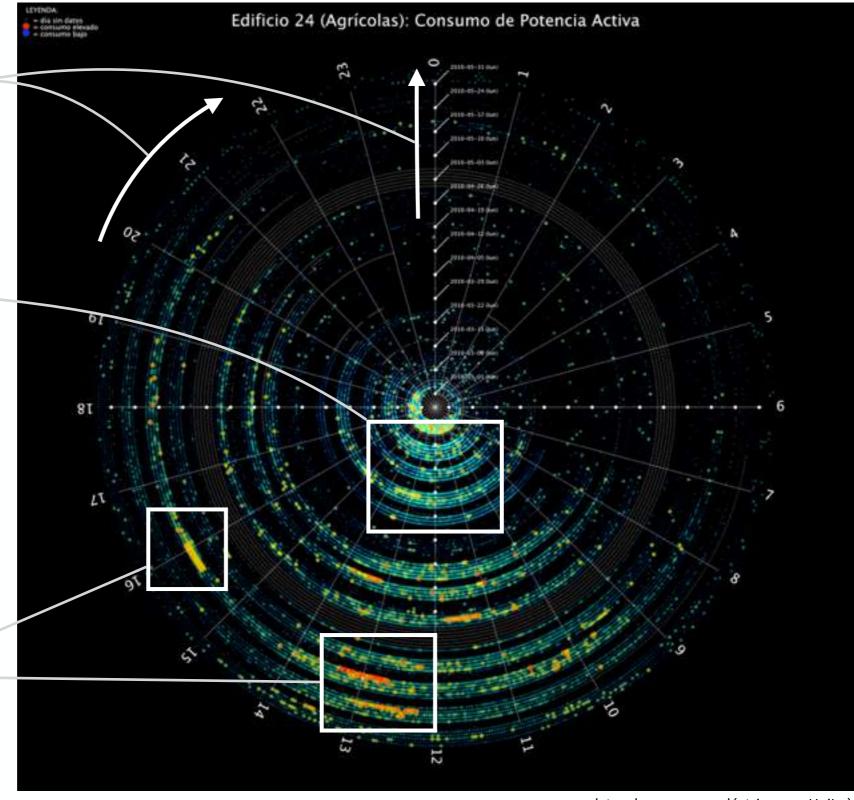
#### reorganizando datos → emergen patrones

reorganización
espacial
de la información
basada en
conocimiento a priori
(periodicidades
temporales)

el "orden" produce patrones reconocibles

el **contexto temporal** permite intepretarlos

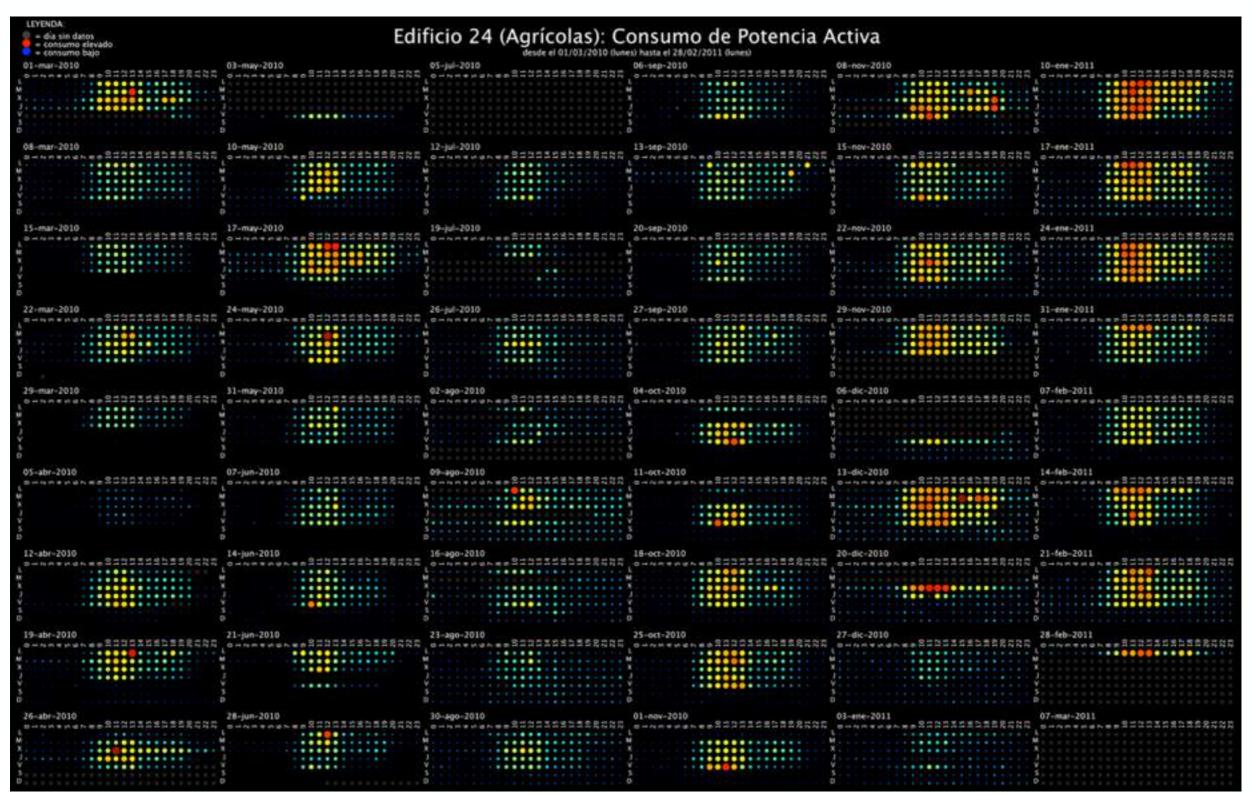
preatención detección visual inmediata de patrones inusuales







#### reorganizando datos → emergen patrones







#### aporta contexto, conecta dominios

#### Mapas

fuerte conocimiento previo lugares, rincones, recuerdos ...

#### **Datos**

+ consumos, ventas, contaminación, ruido, ...

#### juntos valen más

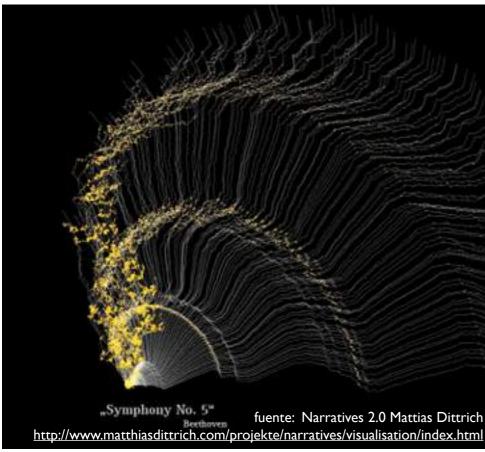
que su suma

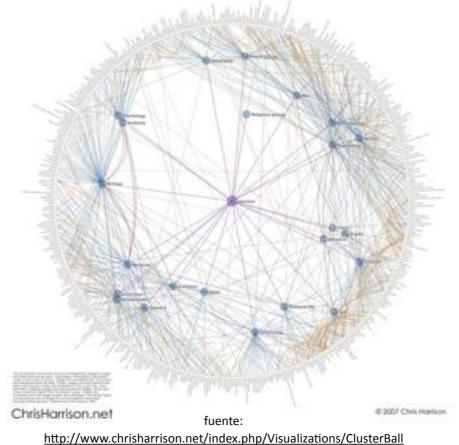




otros ejemplos

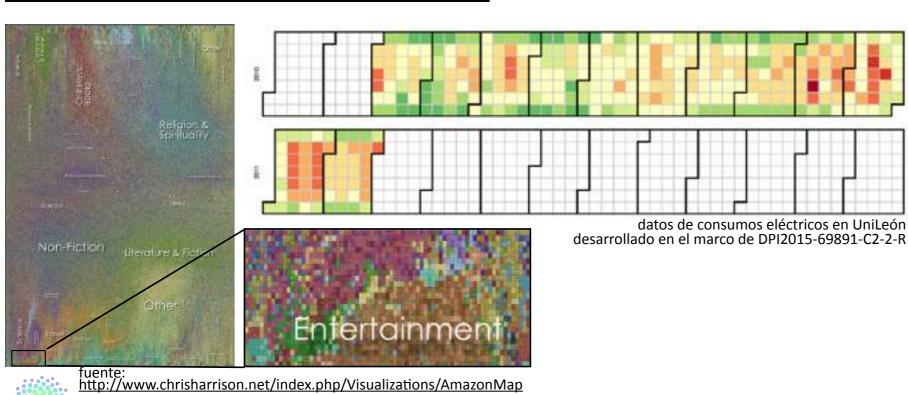


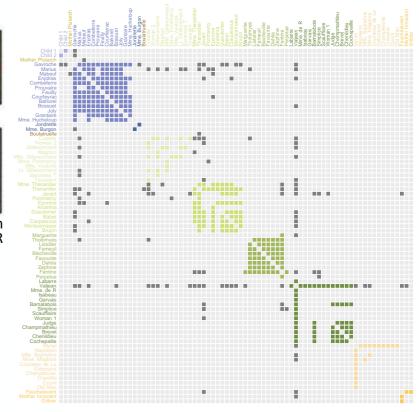




bird, sellew, species, black, kinghird. barcaian, hill, inch, family , have Descriptive words: Articles: larva, egg. female, species, aphi tissect, adult, lay, other, water slokiny Lingbird strepsiptens chickadee boowing caldedly: Natural history bugworm moth pless worth Descriptive words: shack, fish, species, ray, many water, feed, have, attack, use Articles leopard shark bull shark Macktip sheek shark: Description and liabits shork: Harrests to business

Mining massive document collections by the WEBSOM method. Krista Lagus, Samuel Kaski, \* and Teuvo Kohonen









# Análisis de Datos Inteligente (IDA)

detectando estructura en los datos



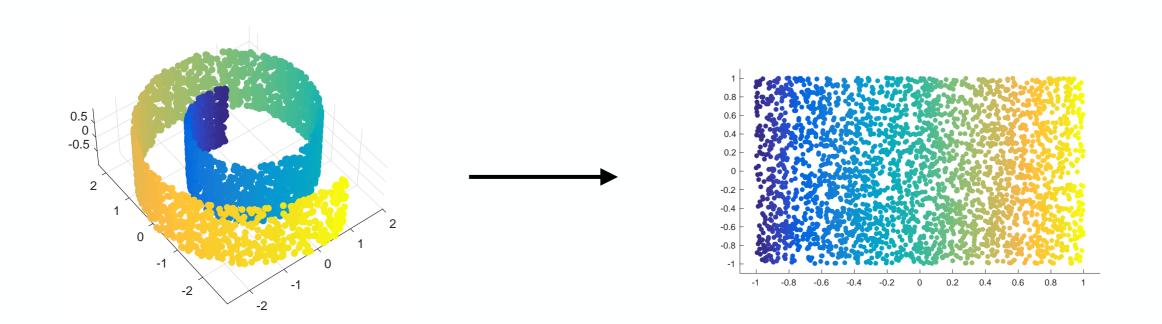


estructura en los datos → conocimiento

Búsqueda "algorítmica" de estructura en los datos

Desenredo de datos en espacios multidimensionales ("disentangling")

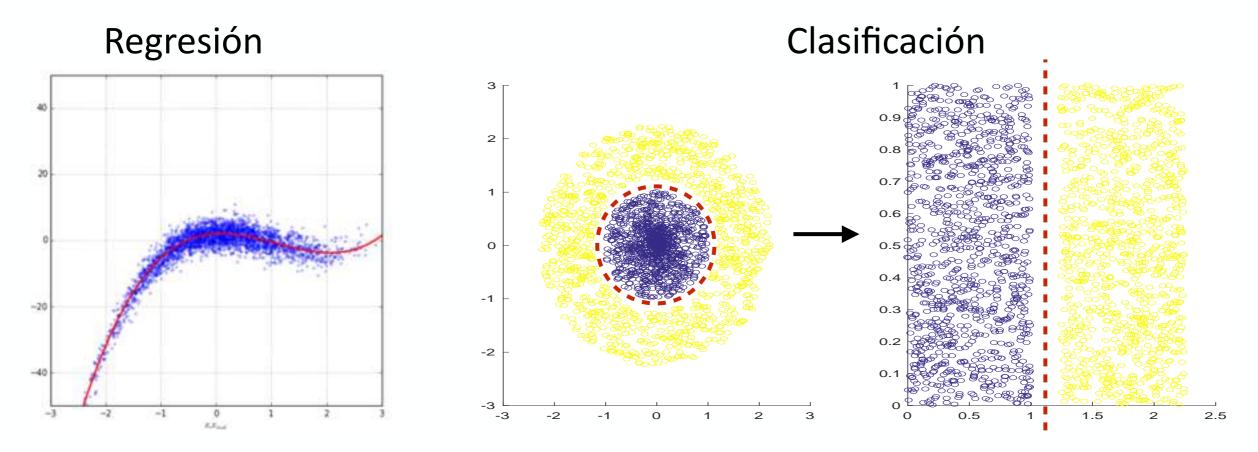
Técnicas de reducción de la dimensionalidad... pero no solo ellas!



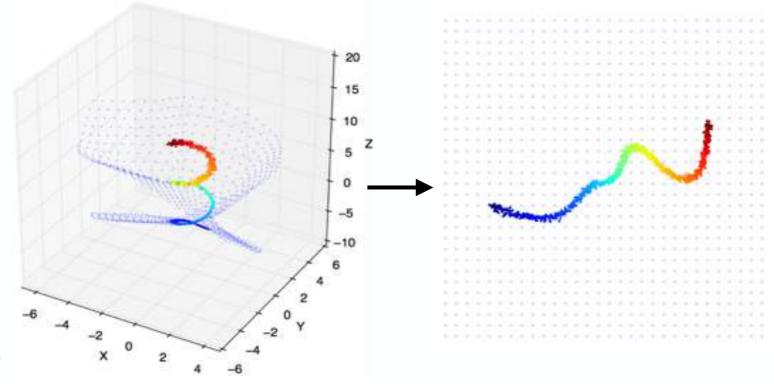




#### estructura en los datos → conocimiento



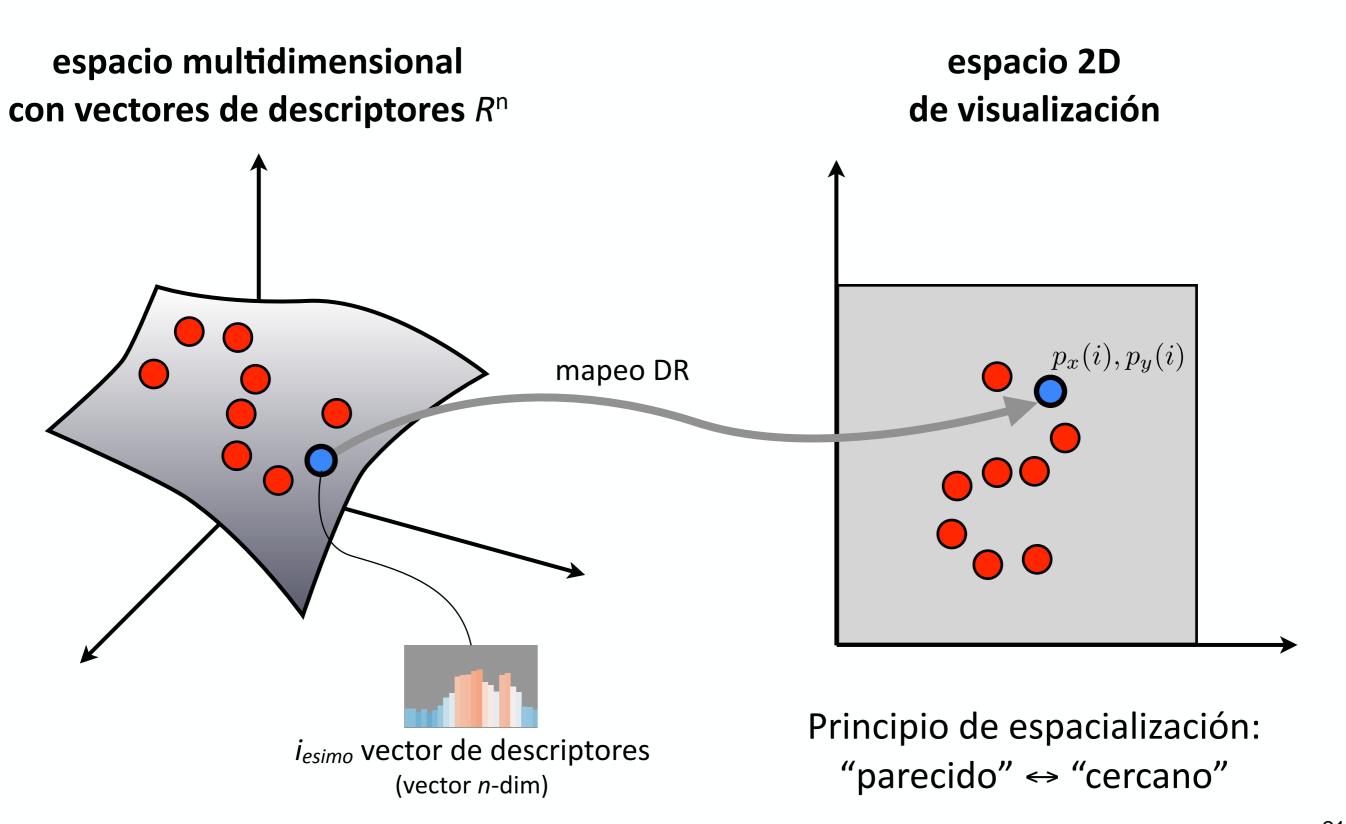
#### Reducción de la dimensionalidad







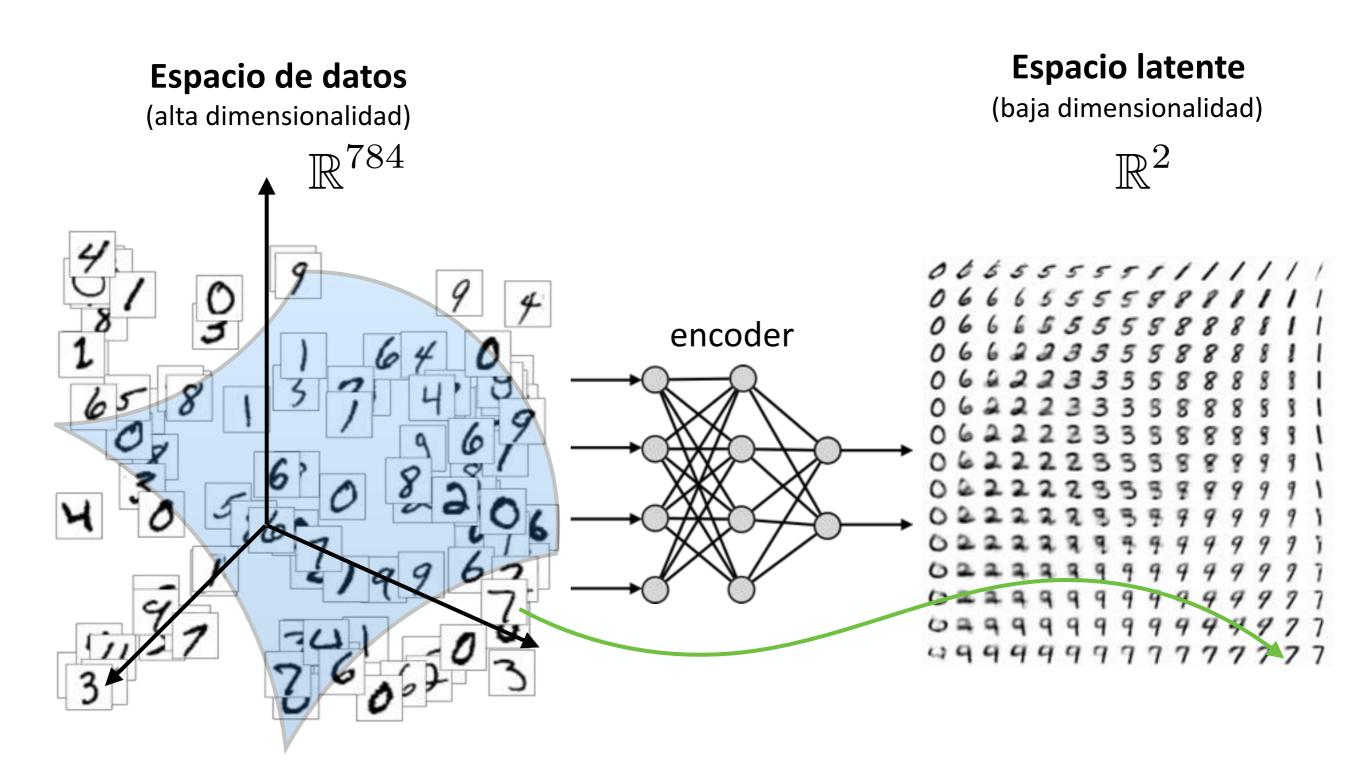
#### reducción de la dimensión → describiendo similitudes







deep learning → "disentangling" en muy alta dimensión







# Interacción

feedback en el proceso de análisis

Ignacio Díaz Blanco, 2017



## Interacción

# Universidad de Oviedo

#### "feedback" en el proceso de análisis

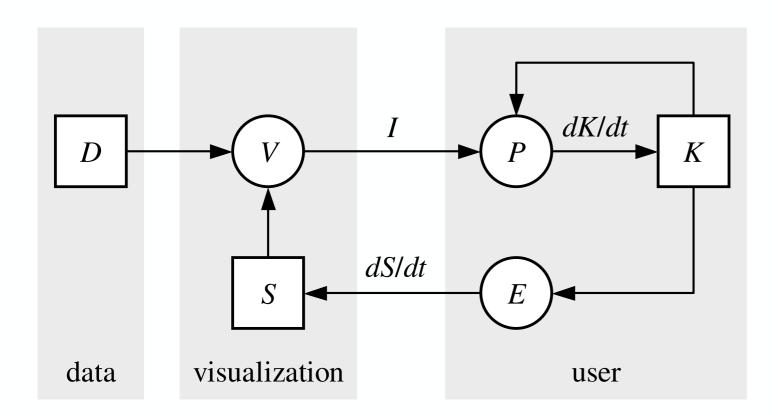


Figure 1: A simple model of visualization

K = conocimiento

P = percepción V = interfaz visual

D = datos

S = especificaciones de la vis.

I = imagen

E = Exploración interactiva

La interfaz visual V produce una imagen I en función de los datos D y las especificaciones S

$$I(t) = V(D, S, t)$$

Evolución del conocimiento durante el proceso de visualización interactiva

$$K(t) = K_0 + \int_0^t P(I, K, t)dt$$

El usuario "modula" las especificaciones de la visualización en función de su conocimiento

$$S(t) = S_0 + \int_0^t E(K)dt$$

#### **Fuente**

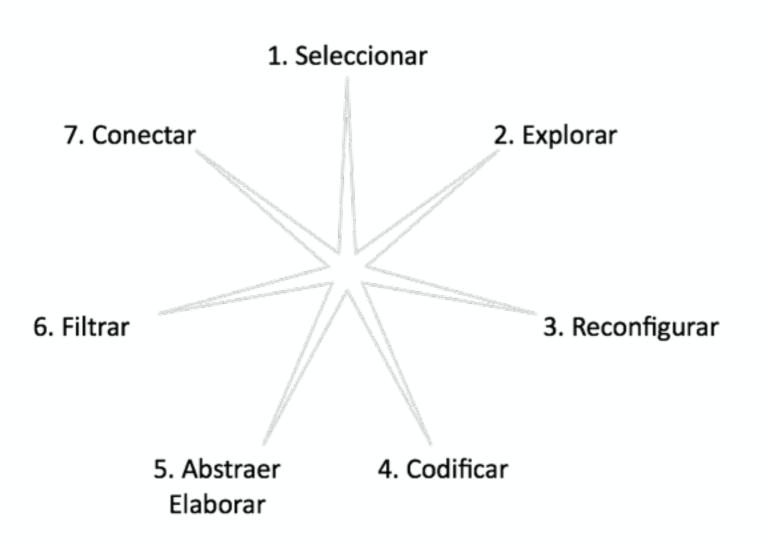
J. Van Wijk. The value of visualization. In 16th IEEE Visualization 2005 (VIS 2005). IEEE Computer Society, 2005.



## Interacción

# Universidad de Oviedo

#### las 7 categorías de interacción



- **1. Seleccionar** marcar algo como interesante
- **2. Explorar** mostrar algo más
- 3. Reconfigurar ordenar las cosas de otra forma
- **4. Codificar** *mostrar una representación diferente*
- **5. Abstraer/Elaborar** *mas detalle o menos detalle (big picture)*
- **6. Filtrar** *ver sólo lo que cumple una condición*
- 7. Conectar

  mostrar los items relacionados





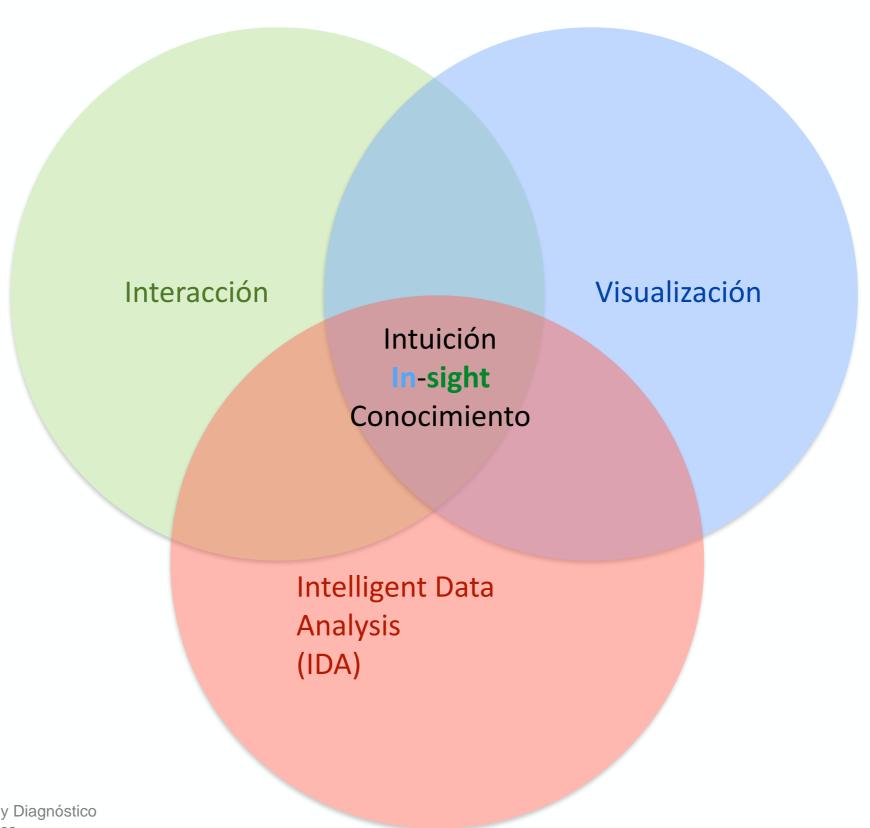
sinergia: VD + IDA + I

Ignacio Díaz Blanco, 2017





### aprendizaje humano + machine learning





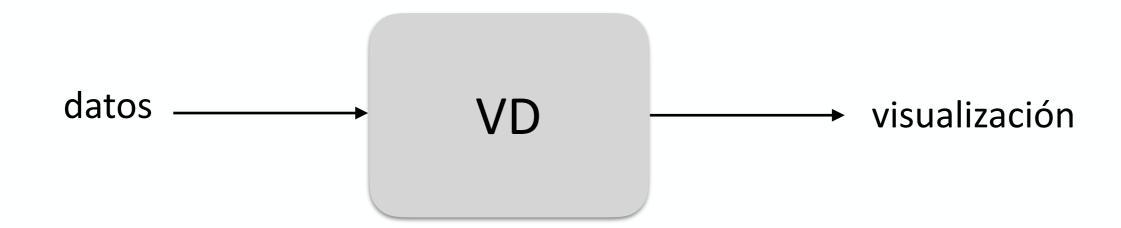


#### varios niveles de integración VD + IDA + I

# visualización estática de datos

#### Idea

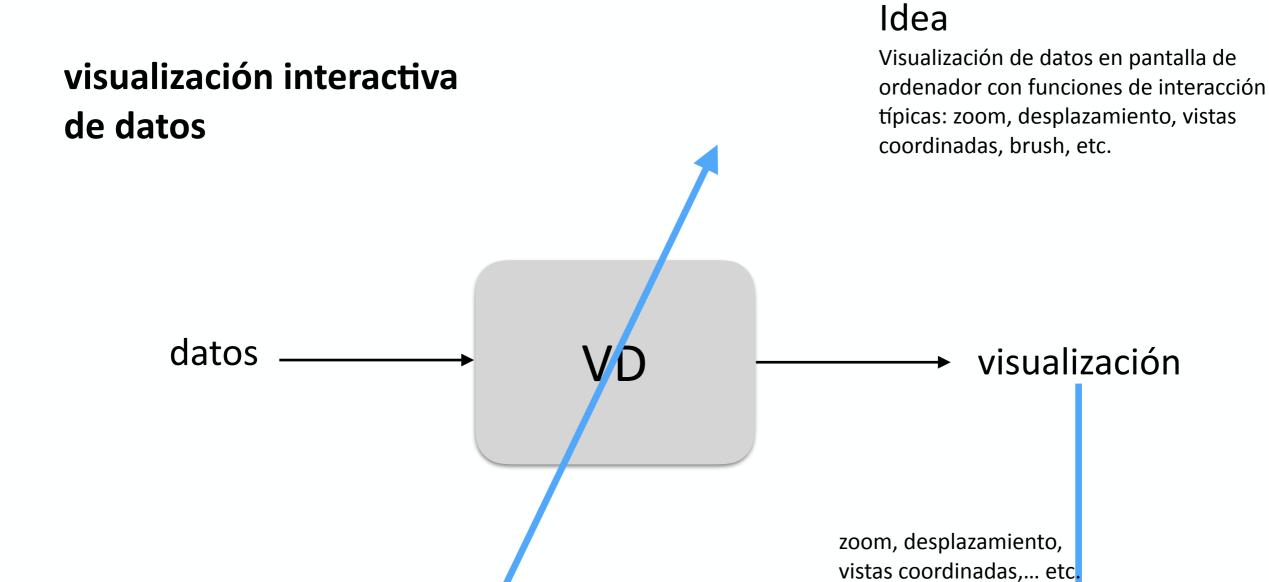
Visualización datos en un póster o estática en pantalla de ordenador







#### varios niveles de integración VD + IDA + I





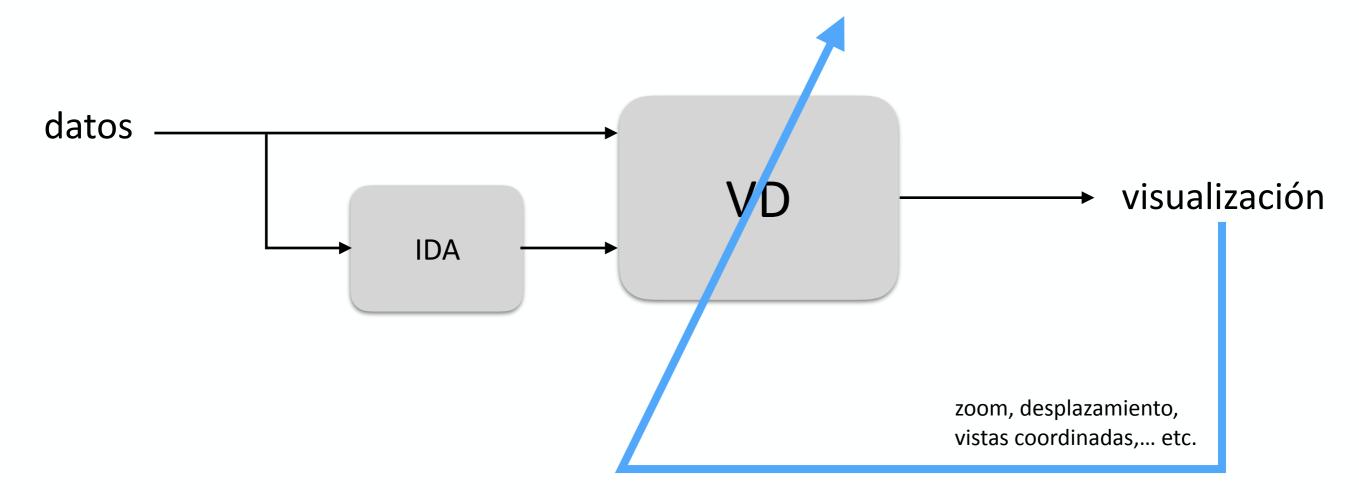


#### varios niveles de integración VD + IDA + I

### visualización interactiva de datos + resultados de IDA

#### Idea

Visualización de datos + resultados de un algoritmo IDA en pantalla de ordenador con funciones de interacción típicas: zoom, desplazamiento, vistas coordinadas, brush, etc





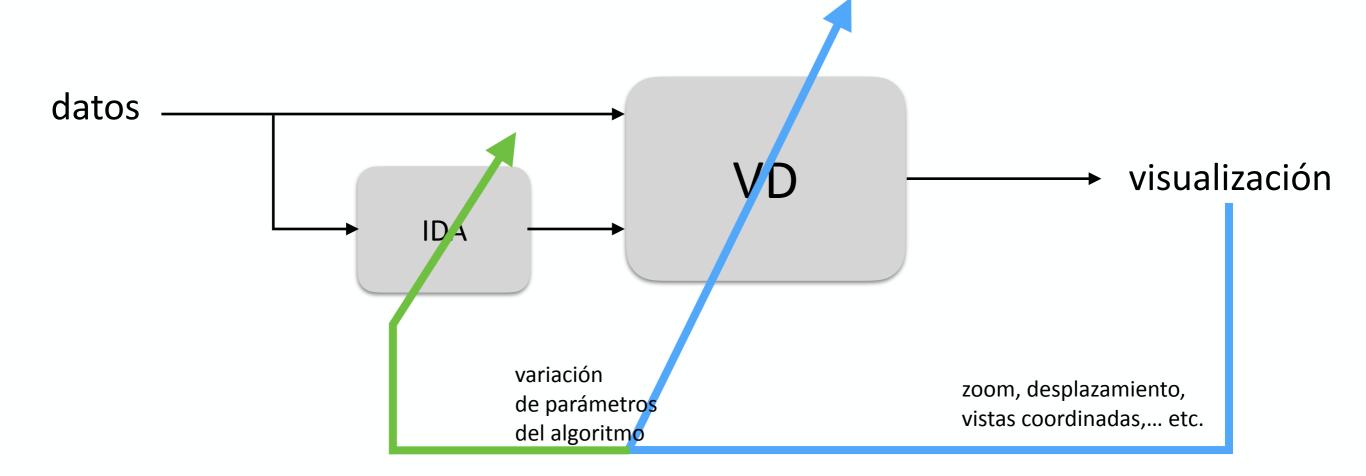


#### varios niveles de integración VD + IDA + I

## visualización interactiva de datos + manipulación interactiva de IDA

#### Idea

además de las funciones de interacción típicas (zoom, etc.) el usuario puede manipular el comportamiento del IDA variando sus parámetros para ver resultados en otros contextos







# Algunos ejemplos

Ignacio Díaz Blanco, 2017



## Visualización interactiva







## Cubos de datos interativos

### datos de partida



#### tabla de datos (csv, xls,...)

Table 1: dimension attributes used in the interface							
id	label attribute						
1	week	week of year					
2	hour	hour					
3	Pact (KW)	active power (kW)					
4	month	month					
5	T(C)	temperature					
6	Edificio	building id					
7	dayofyear	day of year					
8	weekday	day of the week					
9	THD Van (%)	THD (%)					
10	cosPhi	power factor $(\cos \phi)$					

Table 2:	list of	buildings
----------	---------	-----------

Table 2: list of buildings				
id	Building name			
5	Filosofía			
15	Animalario			
16	INCAFD			
17	Pabellón Deportivo			
18	Frontón			
19	Biblioteca Central			
21	Cafetería II			
22	Molecular			
23	Complejo Agrícolas			
24	Colegio Mayor			
25	Complejo Rectorado			
27	Minas			
28	Centro Idiomas			

	Edificio	Pact (KW)	cosPhi	THD Van (%)	T(C)	hour	week	weekday	month	dayofyear
2010-03-01 00:00:00	5	14.425620	0.953855	0.0	7.823652	0	9	0	3	60
2010-03-01 01:00:00	5	14.665796	0.954259	0.0	7.126155	1	9	0	3	60
2010-03-01 02:00:00	5	12.007591	0.933131	0.0	7.488719	2	9	0	3	60
2010-03-01 03:00:00	5	12.608106	0.939845	0.0	7.710455	3	9	0	3	60
2010-03-01 04:00:00	5	16.145092	0.957809	0.0	7.114933	4	9	0	3	60
2010-03-01 05:00:00	5	21.638385	0.952554	0.0	6.273484	5	9	0	3	60
2010-03-01 06:00:00	5	19.207911	0.938453	0.0	5.830762	6	9	0	3	60
2010-03-01 07:00:00	5	29.815537	0.943666	0.0	5.586618	7	9	0	3	60
2010-03-01 08:00:00	5	62.869654	0.905892	0.0	5.677350	8	9	0	3	60
2010-03-01 09:00:00	5	96.999449	0.893683	0.0	7.221909	9	9	0	3	60
2010-03-01 10:00:00	5	115.899338	0.902373	0.0	8.914559	10	9	0	3	60
2010-03-01 11:00:00	5	115.750337	0.898621	0.0	10.785449	11	9	0	3	60
2010-03-01 12:00:00	5	113.689223	0.887986	0.0	11.807558	12	9	0	3	60
2010-03-01 13:00:00	5	97.973818	0.873983	0.0	12.523772	13	9	0	3	60
2010-03-01 14:00:00	5	62.232332	0.894678	0.0	13.008751	14	9	0	3	60
2010-03-01 15:00:00	5	47.559666	0.886473	0.0	12.905749	15	9	0	3	60
2010-03-01 16:00:00	5	61.865053	0.877000	0.0	12.307785	16	9	0	3	60
2010-03-01 17:00:00	5	72.128616	0.881834	0.0	11.948900	17	9	0	3	60
2010-03-01 18:00:00	5	76.023250	0.899110	0.0	11.038489	18	9	0	3	60
2010-03-01 19:00:00	5	67.845450	0.899951	0.0	10.443579	19	9	0	3	60
2010-03-01 20:00:00	5	45.527110	0.926689	0.0	9.490753	20	9	0	3	60
2010-03-01 21:00:00	5	19.650929	0.967985	0.0	8.646537	21	9	0	3	60
2010-03-01 22:00:00	5	13.698341	0.945193	0.0	7.629666	22	9	0	3	60
2010-03-01 23:00:00	5	12.817378	0.946495	0.0	6.866202	23	9	0	3	60
2010-03-02 00:00:00	5	13.934914	0.954740	0.0	5.837988	0	9	1	3	61
2010-03-02 01:00:00	5	13.270300	0.950812	0.0	4.818204	1	9	1	3	61
2010-03-02 02:00:00	5	12.724814	0.946554	0.0	4.202187	2	9	1	3	61
2010-03-02 03:00:00	5	12.614464	0.947774	0.0	4.148451	3	9	1	3	61
2010-03-02 04:00:00	5	13.122296	0.950718	0.0	3.681740	4	9	1	3	61
2011-02-28 17:00:00	28	3 32.808913	0.929433	2.587	9.584414	17	9	0	2	59
2011-02-28 18:00:00			0.917200	2.366	8.495864	18	9	0	2	59
2011-02-28 19:00:00			0.922733	2.340	7.332595	19	9	0	2	59
2011-02-28 19:00:00			0.889200	2.340	6.175993	20	9	0	2	59
2011-02-28 20:00:00			0.933500	2.340	5.719882	21	9	0	2	59
2011-02-28 21:00:00			0.984700	2.366	5.617063	22	9	0	2	59
2011-02-28 22:00:00			0.985567	2.353	4.965097	23	9	0	2	59
2011-02-20 23.00.00	20	) ).UUZIIO	0.90000/	4.333	T. 203027	43	J	U	2	59

Ignacio Díaz Blanco, 2017



## Cubos de datos interactivos

# Universidad de Oviedo

#### Anatomía de un cubo de datos

## La tabla equivale a un hipercubo de datos

(aquí sólo mostramos tres atributos)

$$C(a_1, a_2, \ldots, a_n)$$

#### celdas

cada celda (dado gris) viene definida por una tupla de n grupos, i.e. un grupo de cada uno de los atributos del cubo Cada celda puede contener varios registros (puntos azules)

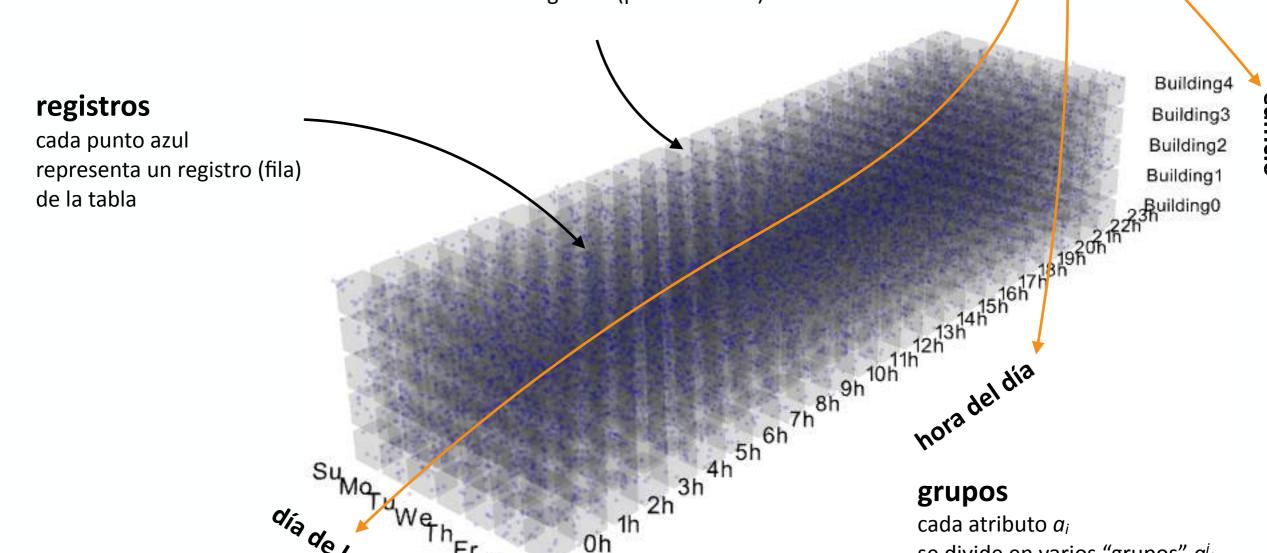
#### atributos

el hipercubo tiene varias dimensiones una por cada atributo  $a_1, a_2... a_n$ 

se divide en varios "grupos"  $g_i^i$ 

o "bins" que permiten

agregar



Oh



## Cubos de datos intereativos



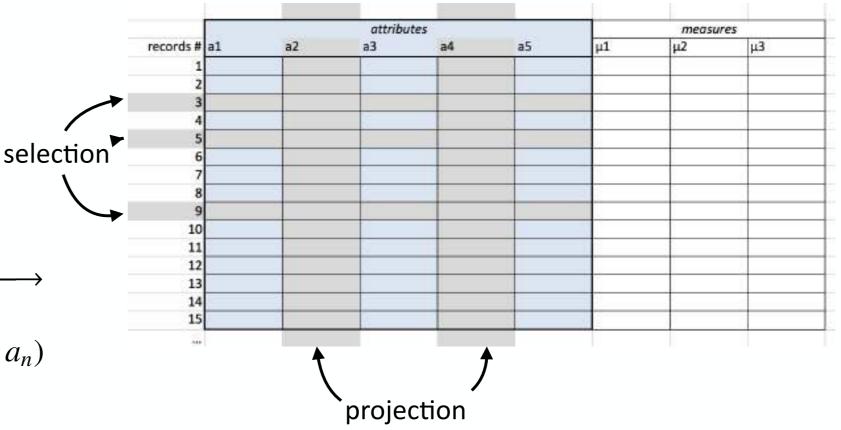
#### Operaciones típicas: selección y proyección

#### Selección o

toma un cubo de datos y devuelve otro cubo conteniendo un subconjunto de los registros

$$\sigma_{a_k=a'_k} [C(a_1, a_2, \dots, a_n)] \longrightarrow$$

$$\longrightarrow C(a_1, \dots, \underbrace{\{a, b\}}_{a'_k}, \dots, \underbrace{\{p, q, r\}}_{a'_i}, \dots, a_n)$$



La selección equivale a una operación de **filtrado** 

#### **Casos particulares**

Operaciones dice y slice

#### Proyección Π

toma un cubo de datos y devuelve otro cubo con un subconjunto de los atributos

$$\Pi_{a_{i_1},\ldots,a_{i_p}}\left[C(a_1,a_2,\ldots,a_n)\right]\longrightarrow C(a_{i_1},a_{i_2},\ldots,a_{i_p})$$

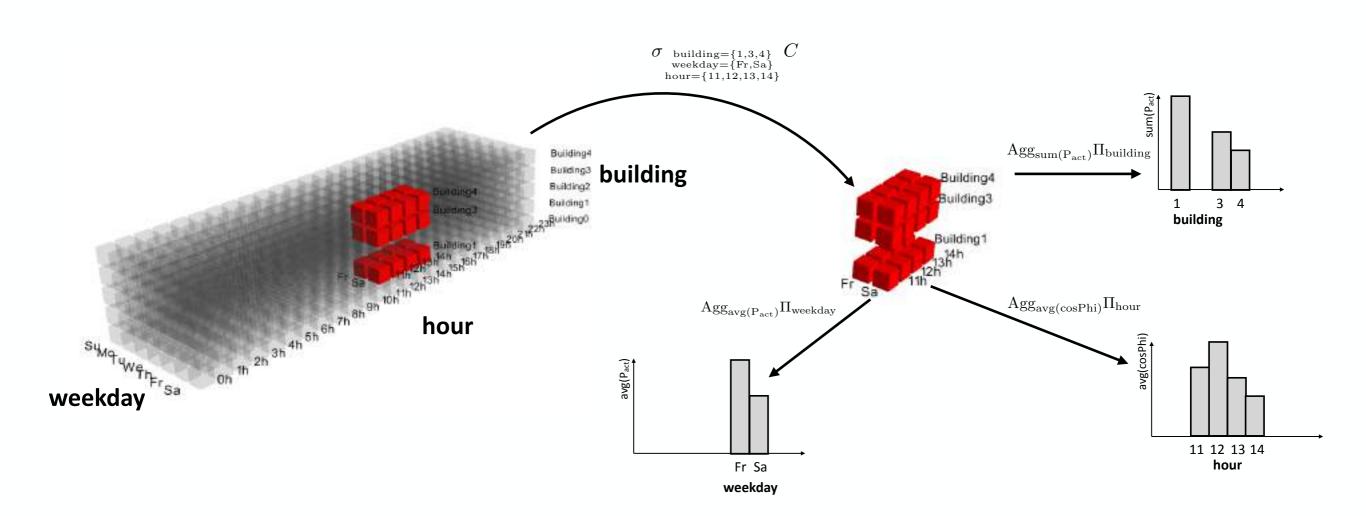
Ignacio Díaz Blanco, 2017



## Cubos de datos interactivos



Operaciones típicas: visión geométrica





## Cubos de datos interativos demo



# iHistograms: interactive Histograms

#### Problem description

This demo shows interactive histograms of several process variables. It may also shows other context or helper variables such as weekday, day hour, process state, revealing the time sequence correlations with the help of fluid interaction.

#### Interaction mechanisms

The user can have interaction by filtering histograms. Upon changes in the filters, the histograms are fluidly updated in a seamless way with low latency. The user can modify the filter range (limits) in a number of ways with a brush behavior. Ranges for several variables can the center of the current range. be set simultaneously, resulting in a combined filter selection. The results displayed "on the fly" upon any change, allowing the user to explore the behavior of the whole system under changes in ranges of any variable/s.

#### Basic usage

To use it, drag the mouse on any of the lower axes. You can modify the extent of the range/s by dragging the limits (left and right). The user can also preserve the extent and move its position by dragging the mouse on

#### Input textbox

The input textbox allows the user to modify the behavior hold of the barcharts, by setting different types of aggregations, such as "avg" or "sum", or a simple "count" to setup a histogram. The user can also set the measures (variables being aggregated or represented)

syntax: "dimension, aggregation, measure" (examples: "week,count,samples", "hour,avg,cosPhi", "Edificio, sum, active Power").

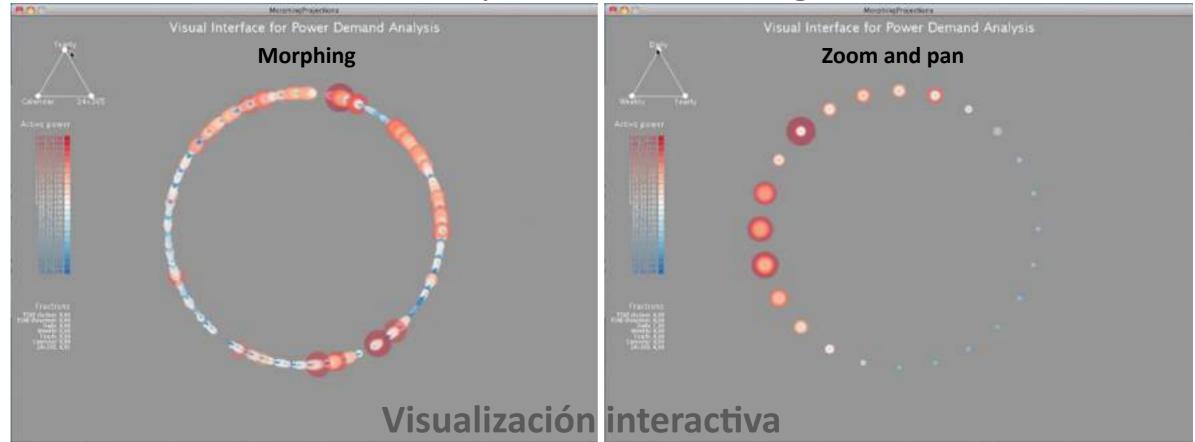


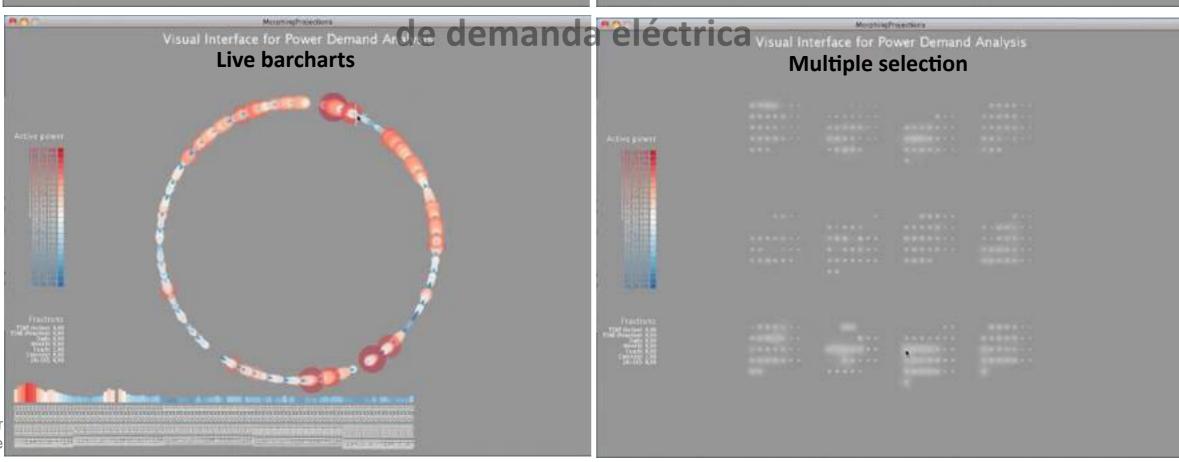


# **Morphing Projections**



### Selección + Exploración + Reconfiguración

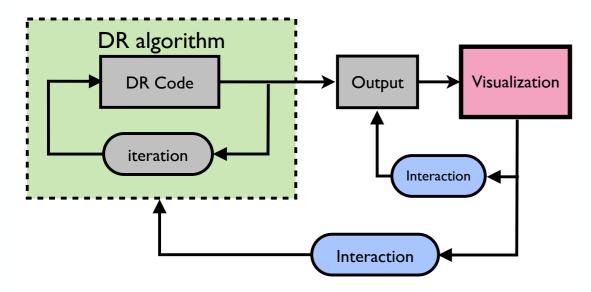




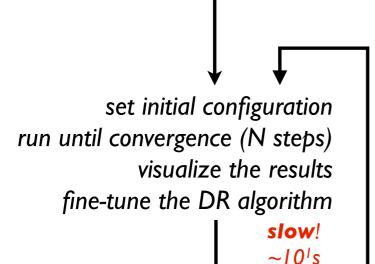
(iDR)



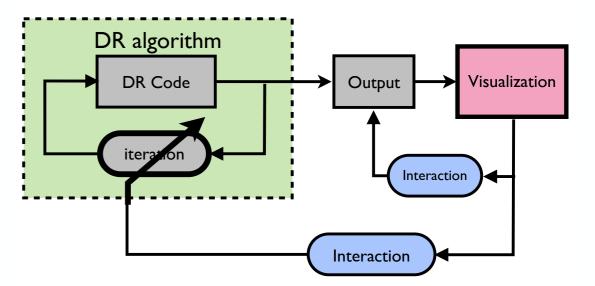
#### DR básica

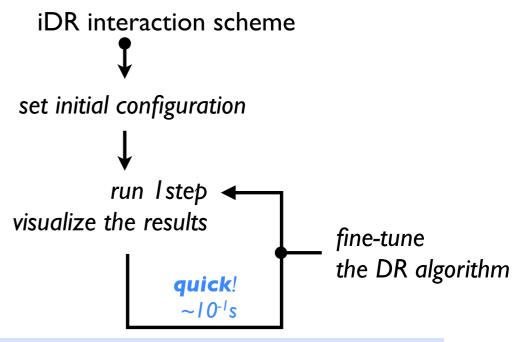


batch mode interaction scheme



#### **DR** interactiva





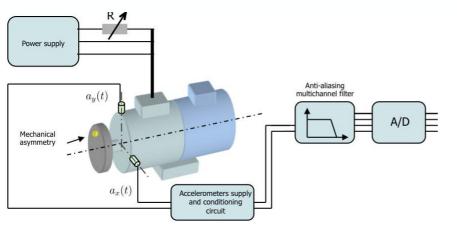
enables a quick feedback to the user and hence a much better user integration in the exploration process



## Reducción de la dimensión interactiva



#### análisis de fallos en motor AC



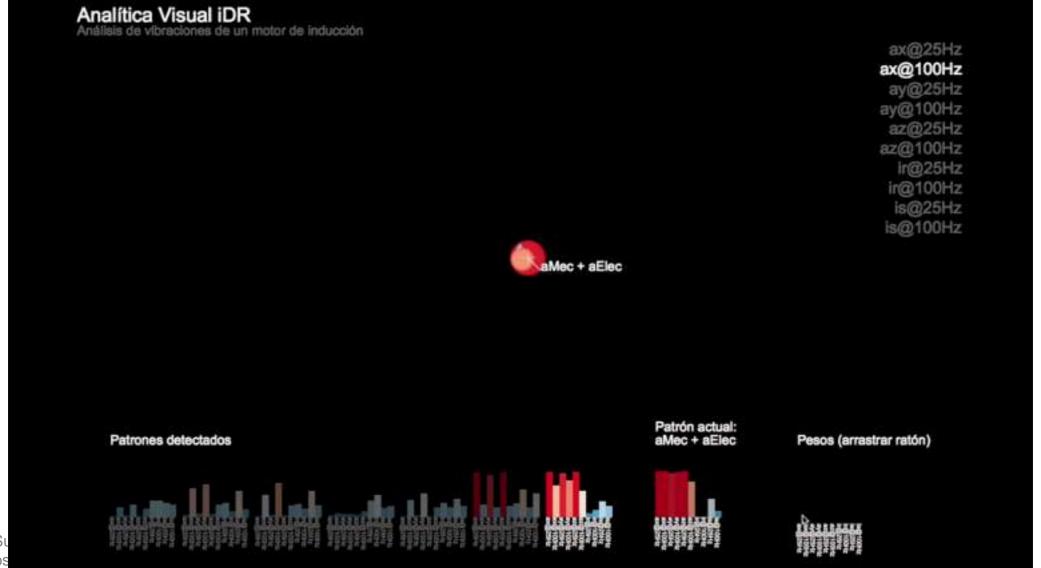


#### Application interface with iDR user-driven modification of the input metric space

Javascript application using processingjs (http://processingjs.org)

Analysis of three vibration signals  $a_x(t)$   $a_y(t)$   $a_z(t)$  and two phase currents  $i_R(t)$ ,  $i_S(t)$ 

of a 4kW 2 pole-pair asynchronous motor <a href="http://isa.uniovi.es/~idiaz/demos/iDR-vibracionesMotor/">http://isa.uniovi.es/~idiaz/demos/iDR-vibracionesMotor/</a>





## Conclusiones



- visualización
   análisis inteligente de datos interacción
  - → tienen ventajas complementarias
- La integración de los tres paradigmas tiene un gran potencial
  - técnicas sencillas "brillan"... parecen otras cuando se le añade interacción y visualización
  - importante nicho de innovación aprovechando tecnologías web
- Soluciones especialmente interesantes...
  - en problemas multivariable (ej. factores estudiantes)
  - cuando son importantes el análisis cualitativo, la intuición y la interpretación



## Agradecimientos



Gracias a la colaboración estrecha y feedback continuo del **grupo SUPPRESS de la Universidad de León** con quienes constantemente estamos discutiendo nuevas ideas y aplicaciones

#### Financiación del MINECO

Gran parte de las ideas y material presentados se han desarrollado en el marco del proyecto DPI2015-69891-C2-2-R, financiada por el Ministerio de Economía y Competitividad (MINECO), Programa Estatal de I+D+i Orientada a los Retos de la Sociedad y por el Fondo Europeo de Desarrollo Regional (FEDER) "Una manera de hacer Europa"



